

Objetivo de la lección

Comprender cómo funciona la Web a nivel básico, identificando el papel del cliente, el servidor y los principales lenguajes que componen una página web.

1. Conceptos clave

1.1. Cliente

- Es tu computador, teléfono o dispositivo desde donde accedes a internet.
- Usa un **navegador web** (Chrome, Firefox, Safari, etc.) para enviar solicitudes a la red.
- Ejemplo: Cuando escribes `google.com` en la barra de direcciones, tu navegador actúa como cliente.

1.2. Servidor

- Es un computador especializado, potente y siempre conectado a internet.
 - Al recibir una solicitud del cliente, busca la información solicitada y envía una **respuesta**.
 - Esta respuesta normalmente incluye archivos HTML, CSS y JavaScript.
-

2. El ciclo básico de la Web

1. El **cliente** escribe una dirección web.
2. El navegador envía una **petición** a través de internet.
3. El **servidor** recibe la petición, localiza el contenido y envía una **respuesta**.
4. El navegador recibe los archivos y muestra la página al usuario.

 **Diagrama simplificado:**

scss

CopiarEditar

```
Cliente (Navegador) ---[Petición]---> Servidor
Cliente (Navegador)
<---[Respuesta]--- Servidor
```

3. Los tres lenguajes esenciales

Lenguaje	Función	Ejemplo
HTML (HyperText Markup Language)	Estructura del contenido	<code><h1>Título</h1></code>
CSS (Cascading Style Sheets)	Estilo y presentación	<code>h1 { color: blue; }</code>
JavaScript (JS)	Interactividad y lógica	<code>alert("Hola mundo");</code>

 Analogía:

- **HTML** = Esqueleto
 - **CSS** = Ropa y estilo
 - **JavaScript** = Cerebro
-

4. Enfoque de este módulo

- Nos concentraremos al **100% en HTML**.
 - Aprenderás a construir la **estructura básica** de cualquier página web.
-

5. Resumen de la lección

- **Cliente:** Dispositivo y navegador que solicita la información.
- **Servidor:** Computador que entrega la información solicitada.

- La Web funciona mediante un ciclo de **petición** → **respuesta**.
- Una página web se compone de **HTML** (estructura), **CSS** (estilo) y **JavaScript** (interactividad).